



TORNOOIREGLEMENT

Clubkampioenschap Koninklijke Roeselaarse Schaakclub de Torrewachters

Artikel 1: Organisatie en Toepasselijkheid

- **FIDE-regels:** De meest recente FIDE Regels voor het Schaakspel en het wedstrijdreglement van de KBSB zijn van toepassing, tenzij dit reglement er uitdrukkelijk van afwijkt.
- **Toernooileiding:** De organisatie is in handen van het bestuur van de Koninklijke Roeselaarse Schaakclub de Torrewachters.
- **Arbiter:** Er wordt minstens één arbiter aangeduid per reeks. De arbiter mag zelf niet meespelen in deze reeks.

Artikel 2: Speeltempo (FIDE-conform)

- **Klassiek Tempo:** Alle partijen worden gespeeld volgens het Fischer-tempo van 40 zetten in 1u30 gevolgd door 30 minuten voor het einde van de partij met een increment van 30 seconden vanaf zet één.
- **Notatieplicht:** Spelers zijn verplicht elke zet te noteren op het verstrekte notatieformulier tot het einde van de partij.

Artikel 3: Formaat en Paringen

- **Systeem:** Het clubkampioenschap wordt gespeeld in meerdere gesloten reeksen volgens een round robin. Indien het deelnemersaantal het toelaat, wordt er gespeeld in voorrondes in de maanden september t.e.m. december/januari, met kans op promotie of degradatie in de terugronde (in de maanden januari tem mei).
- **Indeling reeksen:** De indeling van de reeksen en de voorwaarden voor promotie resp. degradatie worden discretionair vastgelegd door de toernooileiding rekening houdend met het aantal deelnemers en hun speelsterkte.
- **Paringen en speelkalender:** De paringen worden opgemaakt door de toernooileiding en vóór aanvang van de eerste ronde verstuurd naar alle deelnemers. Er wordt een whatsapp-groep gevormd met de toernooileiding en de deelnemers van elke reeks, om vlot praktisch af te spreken, bv. om partijen uit te stellen.

Artikel 4: Aanwezigheden – uitstel partijen

- **Uitstel partijen:** De speelkalender voorziet verschillende inhaaldata. Indien een speler verhinderd is om een partij te spelen op de voorziene datum, is het mogelijk om de partij uit te stellen naar een latere datum of vooraf te spelen op een eerdere datum. De speler die verhinderd is, verwittigt zijn tegenstander en de tornooileiding, en stelt een nieuwe speeldatum voor. Behoudens dringende of onvoorziene omstandigheden, moet het uitstellen van een partij ten laatste 2 dagen op voorhand gebeuren.
- **Aanvangstijdstip en wachttijd:** De partijen beginnen om 14u00 stipt, tenzij de spelers mits instemming van de tornooileiding afgesproken hebben vroeger of later te beginnen. De maximale wachttijd bedraagt 60 minuten na het voorziene aanvangsuur van de partij. Een speler die na het verstrijken van de wachttijd niet achter het bord zit, verliest de partij reglementair tenzij de tegenstander akkoord gaat om de partij alsnog te spelen.
- **Afwezigheden:** Indien een speler niet of laattijdig verwittigt, kan de arbiter de partij forfait verklaren.
- **Onafgewerkte partijen:** Indien uitgestelde partijen niet gespeeld zijn, krijgen beide spelers een half punt voor die partij (met dien verstande dat dit niet meetelt voor elo-verwerking) tenzij dit een impact zou hebben op de kampioentitel of op degradatie of promotie van de betrokken spelers. In dat geval zal de tornooileiding discretionair beslissen over het resultaat van de partij rekening houdend met alle omstandigheden.

Artikel 5: Elektronische Apparaten (Anti-Cheating)

- **Principe:** In afwijking van de FIDE-regels is het toegelaten om mobiele telefoon, smartwatch of andere elektronische gegevensdragers bij te hebben in de speelzaal, op voorwaarde dat de toestellen uitgeschakeld zijn en niet op het lichaam gedragen worden (bv. het toestel kan in het zicht van de spelers op tafel gelegd worden, het mag ook in een jaszak of handtas opgeborgen zijn, voor zover de speler zijn jas of handtas niet meeneemt als hij van het bord weggaat, bv. om naar het toilet te gaan)
- **Sanctie:** Indien een gsm of ander elektronisch toestel afgaat tijdens de partij, krijgt de spelende eigenaar bij de eerste keer overtreding 10 minuten straftijd. Bij de tweede overtreding tijdens dezelfde partij, wordt de partij verloren verklaard.

Artikel 6: Eindstand en Scheidingssystemen (Tie-Breaks)

- **Scheiding:** Bij een gelijke stand in punten wordt de definitieve ranglijst bepaald volgens navolgend scheidingssysteem (in volgorde):
 1. Onderling resultaat
 2. Sonneborn-Berger-score
 3. Aantal overwinningen
 4. Koya
 5. Loting
- **Tie-break voor de kampioentitel:** Indien er evenwel een gelijke stand is voor de eerste plaats op het einde van het seizoen (niet in de voorrondes) zal de kampioen bepaald worden door een onderlinge Armageddon-partij. De witspeler krijgt 23 minuten op de klok

en is kampioen bij winst van de partij. De zwartspeler krijgt slechts 17 minuten op de klok, maar heeft genoeg aan remise om kampioen te worden. De speler met de laagste elo-rating kiest of hij met zwart of wit speelt. Bij gelijke elo-rating wordt het kleur geloot.

Artikel 7: Gedrag en fair play

- **Wederzijds respect:** De club steunt op schaakliefhebbers die in een geest van sportiviteit en onderling respect met elkaar omgaan. De toernooileiding kan sancties opleggen voor onsportief en/of onrespectvol gedrag. (gaande van een waarschuwing tot uitsluiting)
- **Afleiden en lawaai:** Zowel de deelnemers als de toeschouwers zullen de (mede)spelers op geen enkele manier afleiden of hinderen. Na de partij verlaten spelers de speelruimte en kunnen ze plaatsnemen in de voorziene analyseruimte.

Artikel 8: Betwistingen - sancties

- **Klachten over het verloop of de uitslag van een partij:** Elke klacht moet per e-mail ingediend worden bij de toernooileiding binnen de 8 uur na het einde van de partij. De toernooileiding zal de betrokken partijen (spelers en eventuele getuigen) horen en binnen de 5 dagen een beslissing nemen.
- **Resultaten:** Indien een deelnemer zou opmerken dat een resultaat onjuist is doorgegeven, meldt hij dit zo spoedig mogelijk aan de toernooileiding.